

УТВЕРЖДАЮ  
Исполнительный директор  
АНО «ЦРИТ «ИТ-Планета»  
Председатель Международного  
организационного комитета  
XVI Международной олимпиады  
«ИТ-Планета 2025»  
С.И. Шалашный  
«8» ноября 2024 г.

**ПОЛОЖЕНИЕ  
О ПРОВЕДЕНИИ XVI МЕЖДУНАРОДНОЙ ОЛИМПИАДЫ  
В СФЕРЕ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ «ИТ-ПЛАНЕТА 2025»**

## 1. Основные положения, цели, задачи и символика

- 1.1. XVI Международная олимпиада в сфере информационных технологий «ИТ-Планета 2025» (далее – ИТ-Олимпиада) – это ежегодное социально-значимое мероприятие, направленное на сближение бизнеса, образования и власти, проводимое с целью повышения качества образования, поддержки активной и талантливой молодежи, популяризации современных информационных, инновационных и телекоммуникационных технологий в соответствии с настоящим Положением.
- 1.2. Официальное сокращённое наименование – Международная олимпиада «ИТ-Планета 2025».
- 1.3. Учредителем и организатором ИТ-Олимпиады является Автономная некоммерческая организация «Центр развития инновационных технологий «ИТ-Планета» (далее – Учредитель), г. Краснодар, ОГРН: 1122300005431, ИНН: 2308980846, КПП: 230901001.
- 1.4. ИТ-Олимпиада:
  - обладает статусом лидерского проекта в направлении «Развитие молодых профессиональных кадров», присвоенным по решению экспертного совета АНО «Агентство стратегических инициатив по продвижению новых проектов».
  - внесена в план мероприятий на 2025-2026 годы по реализации Стратегии международного молодёжного сотрудничества государств – участников СНГ на 2021-2030 годы. План утверждён Советом министров иностранных дел СНГ 7 октября 2024 года.
- 1.5. Цели проведения мероприятия:
  - использование результатов ИТ-Олимпиады для коррекции существующих и внедрения новых программ обучения, для создания кадрового резерва ИТ-специалистов и оценки подготовки будущих специалистов в сфере информационных технологий в учреждениях высшего и среднего профессионального образования;
  - повышение мотивации студентов, аспирантов и дипломированных ИТ-специалистов к применению своих навыков на предприятиях различных отраслей экономики;
  - популяризация современных программных, программно-аппаратных и инновационных решений на территории всех регионов Российской Федерации и других стран участниц ИТ-Олимпиады.
- 1.6. Настоящее Положение устанавливает принципы организации, проведения и подведения итогов ИТ-Олимпиады.
- 1.7. Официальный веб-сайт ИТ-Олимпиады – <https://olymp.world-it-planet.org> (далее – Сайт).
- 1.8. Регистрация Участников, сбор решений и работ Участников, общение с Участниками и их представителями, а также подведение итогов осуществляется на сайте инновационной платформы BRAIM (далее – Платформа) по адресу <https://braim.org>.
- 1.9. Участие в ИТ-Олимпиаде является бесплатным.
- 1.10. Официальный язык ИТ-Олимпиады – русский.

## 2. Организационная структура, органы управления и сфера их компетенций

- 2.1. Главным органом управления ИТ-Олимпиады является Международный организационный комитет (далее – МОК или Международный оргкомитет).
- 2.2. Членами МОК могут являться руководители и сотрудники общественных профессиональных организаций в сфере информационных и телекоммуникационных технологий, коммерческих компаний, работающих в сфере ИКТ, представители органов государственной власти и учреждений профессионального образования.
- 2.3. Председатель МОК организует его работу, ведет заседания МОК и выполняет от лица МОК необходимые представительские и иные функции в соответствии с настоящим Положением.
- 2.4. Председатель и члены МОК XVI Международной олимпиады в сфере информационных технологий «ИТ-Планета 2025» утверждаются Учредителем ИТ-Олимпиады из числа Организаторов Конкурсной программы ИТ-Олимпиады, руководствуясь правилом: один Конкурс – один член оргкомитета.
- 2.5. К исключительной компетенции МОК относятся следующие вопросы:
  - утверждение и изменение сроков и формата проведения ИТ-Олимпиады;
  - определение города для проведения Международного финала ИТ-Олимпиады;
  - формирование и утверждение состава Экспертного совета международного этапа ИТ-Олимпиады;
  - утверждение результатов международного этапа ИТ-Олимпиады;
  - привлечение к организации ИТ-Олимпиады органов государственной власти, бизнес-структур и других заинтересованных юридических и физических лиц в странах, где ИТ-Олимпиада еще не проводится, а также принятие решений о присоединении других стран к ИТ-Олимпиаде.
- 2.6. Решения МОК принимаются простым большинством голосов.
- 2.7. Конкурсная программа олимпиады состоит из отдельных Конкурсов (далее и выше по тексту – Конкурс), организованных одной или несколькими коммерческими организациями, органами государственной власти, вузами и/или другими юридическими лицами (далее и выше по тексту – Организаторы), изъявившими желание организовать Конкурс, утвержденные Учредителем и оплатившие организационный взнос.
- 2.8. Члены МОК и Организаторы должны руководствоваться в своей деятельности настоящим Положением.
- 2.9. Для разработки заданий и методик проверки решений Участников по каждому Конкурсу, а также для осуществления проверки решений Организаторы Конкурсов формируют Жюри учрежденного ими Конкурса. В состав Жюри могут входить представители Организаторов ИТ-Олимпиады и ведущие специалисты по тематике проводимых Конкурсов.
- 2.10. Жюри осуществляет следующие функции в рамках своего Конкурса:
  - участвует в разработке методики проведения и критериев оценки Конкурсных заданий;
  - проверяет решения и проекты Участников;
  - определяет победителей и призеров Конкурса;
  - оформляет протокол и предоставляет его на утверждение МОК;

- представляет МОК предложения по совершенствованию ИТ-Олимпиады.

### **3. Порядок организации и проведения ИТ-Олимпиады**

#### **3.1. Участники.**

- 3.1.1. Участниками ИТ-Олимпиады считаются физические лица, прошедшие регистрацию на Платформе и соответствующие всем условиям, указанным в настоящем Положении, а также условиям, указанным на Сайте, в описании и правилах Конкурса, выбранного Участником, на Платформе (далее и выше по тексту – Участник).
- 3.1.2. Участниками могут быть:
  - студенты и аспиранты всех курсов и форм обучения учреждений высшего и среднего профессионального образования любой страны мира;
  - дипломированные специалисты любой страны мира.
- 3.1.3. Участники ИТ-Олимпиады должны быть не моложе 16 лет и не старше 27 лет включительно на момент регистрации в соревнованиях.
- 3.1.4. Лицам, не достигшим 18 лет на момент регистрации в ИТ-Олимпиаде, необходимо при регистрации приложить заполненную и заверенную форму согласия родителя (законного представителя и/или лица их замещающего) на участие несовершеннолетнего ребенка в соревнованиях и разрешение на обработку и хранение персональных данных.
- 3.1.5. Все Участники соревнуются на равных условиях и в установленные сроки согласно правилам, опубликованным на Сайте и/или Платформе, в описании каждого конкретного Конкурса.

#### **3.2. Конкурсная программа.**

- 3.2.1. Конкурсы ИТ-Олимпиады направлены на решение задач приоритетных отраслей экономики и социальной сферы.
- 3.2.2. Полный перечень конкурсов публикуется на Сайте.
- 3.2.3. Участие в Конкурсах может быть, как индивидуальное, так и командное.
- 3.2.4. Каждый из Конкурсов имеет свои условия, сроки проведения, количество этапов и методику оценки. Данная информация доступна в описании каждого Конкурса на Сайте и/или Платформе.

#### **3.3. Этапы ИТ-Олимпиады.**

- 3.3.1. Каждый конкурс предусматривает один или два отборочных этапа и финальный этап. Количество этапов указано в описании каждого конкретного Конкурса на Сайте и/или Платформе. Конкретное время проведения испытаний Конкурса устанавливается правилами Конкурса в рамках, указанных в п. 3.3.2. сроков.
- 3.3.2. Все этапы всех Конкурсов проводятся в общие установленные сроки и в указанном формате:
  - Регистрация учебных заведений – с 14 ноября 2024 года по 28 февраля 2025 года в онлайн формате;
  - Регистрация Участников – с 10 января по 20 апреля 2025 года в онлайн формате;
  - Отборочные этапы – с 10 января по 20 апреля 2025 года в онлайн формате;
  - Международный Финал – с 23 мая по 26 июня 2025 года в очном формате.

- 3.3.3. МОК имеет право пересматривать даты и формат проведения этапов ИТ-Олимпиады.
- 3.3.4. Продолжительность регистрации и испытаний в рамках этапов, критерии оценки и правила определения победителей каждого этапа определяются отдельно правилами каждого Конкурса.
- 3.4. Порядок и сроки регистрации.
- 3.4.1. Регистрация и зона ответственности представителей учебных заведений.
- 3.4.1.1. Руководитель учреждения высшего или среднего профессионального образования (далее – Учебное заведение), желающий обеспечить коллективное участие своих студентов и аспирантов в ИТ-Олимпиаде, назначает из числа своих сотрудников официального представителя (далее – Ответственный), который должен пройти регистрацию на Платформе в сроки, указанные в п. 3.3.2. настоящего Положения, и подтвердить свои полномочия официальным письмом, подписанным руководителем Учебного заведения. Представители филиалов и подразделений могут регистрироваться отдельно от головного учреждения.
- 3.4.1.2. Оргкомитет в течение 5-и рабочих дней после регистрации представителя Учебного заведения проверяет информацию и принимает решение либо о допуске учебного заведения к участию в ИТ-Олимпиаде, либо об отказе в допуске. В случае допуска, информация об учебном заведении публикуется на Сайте и/или Платформе.
- 3.4.1.3. После допуска Учебного заведения Ответственный получает возможность запроса всей статистической информации, касающейся Участников ИТ-Олимпиады, указавших при регистрации название данного Учебного заведения и давших свое согласие на предоставление этих данных.
- 3.4.1.4. Количество Участников от одного Учебного заведения не ограничено.
- 3.4.1.5. Основными задачами Ответственного являются:
- привлечение студентов и аспирантов своего Учебного заведения к участию в ИТ-Олимпиаде;
  - предоставление Участникам из своего Учебного заведения доступа в компьютерные классы для прохождения ими отборочного этапа и контроль соблюдения Участниками правил ИТ-Олимпиады.
- 3.4.1.6. Ответственный обязан запретить студенту/аспиранту из своего Учебного заведения принимать участие в ИТ-Олимпиаде в случае обнаружения любого из следующих фактов:
- ввод заведомо ложной информации при регистрации;
  - повторная регистрация одного и того же Участника;
  - нарушение условий настоящего Положения и/или правил Конкурса.
- 3.4.1.7. Ответственный обязуется:

- не разглашать персональные данные Участников и не передавать третьим лицам данные доступа в свой Личный кабинет на Платформе;
  - не принимать участие в ИТ-Олимпиаде как Участник и не решать за Участника задания ИТ-Олимпиады.
- 3.4.2. Регистрация и зона ответственности Участников.
- 3.4.2.1. Участник должен пройти регистрацию на Платформе согласно срокам проведения, указанным в описании конкретного Конкурса. Период подачи заявок для разных Конкурсов различается и указывается в правилах каждого Конкурса отдельно.
- 3.4.2.2. При регистрации Участник должен указать наименование Учебного заведения, в котором он обучается на данный момент времени или окончил обучение. Таким образом, Участник дает свое согласие на предоставление доступа Ответственному от указанного Участником Учебного заведения к своим данным, решениям и конкурсным работам.
- 3.4.2.3. Если Учебное заведение не зарегистрировано на Платформе (отсутствует в списке выбора), то Участник имеет право принять участие в соревнованиях как индивидуальный участник.
- 3.4.2.4. Участник может отозвать разрешение на доступ к своей информации Ответственного от Учебного заведения в своем личном кабинете на Платформе.
- 3.4.2.5. Каждый Участник имеет право пройти регистрацию на Платформе только один раз.
- 3.4.2.6. Поданная во время регистрации Участником информация проходит проверку Ответственными и представителями Учредителя. По результатам проверки может быть принято решение об отказе в праве на участие в ИТ-Олимпиаде.
- 3.4.2.7. В случае, если по результатам рассмотрения регистрационных данных было вынесено решение об отказе в допуске к соревнованиям, Участник может опротестовать данное решение, обратившись в МОК, и представив доказательства корректности своей заявки. Заявка на опротестование запрета рассматривается в течение 5 рабочих дней с момента получения заявки, после чего принимается окончательное решение.
- 3.4.2.8. Для участия в конкретном Конкурсе Участнику необходимо ознакомиться с правилами Конкурса и подтвердить участие на странице Конкурса. Количество Конкурсов, в которых Участник может принять участие, не ограничено.
- 3.4.2.9. Для участия в командных конкурсах Участник должен создать на Платформе команду или присоединиться к уже существующей команде. В рамках одного конкурса Участник может являться создателем или участником только одной команды. Объединение Участников в команды происходит по указанному на Платформе алгоритму с использованием функционала Платформы.

3.4.2.10. Команды могут состоять из участников, находящихся удаленно друг от друга. В таком случае участники команд самостоятельно выбирают способ коммуникации друг с другом. Количество участников в команде определяется правилами каждого конкретного Конкурса.

### 3.5. Отборочные этапы.

3.5.1. Все отборочные этапы проходят в онлайн формате на Платформе. В рамках каждого конкурса проходит один или два отборочных этапа.

3.5.2. В зависимости от типа конкурса, испытаниями отборочных этапов могут быть:

- онлайн-тестирование;
- решение практического задания (кейса);
- подготовка проекта/работы.

3.5.3. Продолжительность испытаний, точные сроки, критерии оценки и правила определения победителей каждого этапа предусматриваются правилами каждого отдельного Конкурса, опубликованными на Сайте и/или Платформе.

3.5.4. На прохождение онлайн-тестирования дается одна попытка. В случае возникновения технических проблем, которые помешали участнику завершить онлайн-тестирование, участник имеет право подать в МОК апелляцию с просьбой предоставления ему второй попытки прохождения тестирования.

3.5.5. Решение практических заданий (кейсов) проводится на удаленном сервере одновременно для всех участников данного этапа или по заранее определенному графику.

3.5.6. Студенты и аспиранты из зарегистрированных на Платформе Учебных заведений могут проходить испытания на базе своих Учебных заведений. Индивидуальные участники и дипломированные специалисты (выпускники) проходят испытание самостоятельно, из любого удобного для участия места.

3.5.7. Подготовка проекта/работы осуществляется в соответствии с заданием, описанным в правилах Конкурса. Готовый проект команды загружается на Платформу одним из членов команды.

3.5.8. Результаты отборочных этапов с указанием участников, допущенных к участию в международном финале, публикуются не позднее 30 апреля 2024 года на Сайте и/или Платформе.

### 3.6. Международный финал.

3.6.1. Международный финал (далее – Финал) является завершающим этапом ИТ-Олимпиады. Формат и место проведения Финала утверждает МОК. Информация о месте проведения финала публикуется на Сайте не позднее, чем за два месяца до его проведения.

3.6.2. Участниками Международного финала являются Участники, ставшие победителями отборочных этапов ИТ-Олимпиады по конкурсам международной категории. Список Участников финального этапа по каждому Конкурсу публикуется на Сайте и/или Платформе.

3.6.3. Тип испытания, его длительность, критерии оценки и другие особенности указываются в правилах каждого Конкурса на Сайте и/или Платформе.

- 3.6.4. Участники прибывают на Финал и организуют свое проживание в рамках Финала за свой счет или за счет направляющей стороны.
- 3.6.5. Участника Финала необходимо иметь при себе паспорт, а Участникам, являющимся студентами также необходимо иметь при себе студенческий билет.
- 3.6.6. МОК оставляет за собой право, но не обязательство, оказать финансовую поддержку Участникам Финала в случае поступления в МОК запроса от Участников или их официального представителя. МОК также может, но не обязан, принять решение о финансировании проживания и питания лиц с инвалидностью и лиц, не являющихся гражданами страны, в которой организуется Финал.
- 3.6.7. Участники, обучающиеся в Учебных заведениях, зарегистрированных на сайте ИТ-Олимпиады, могут прибывать на Финал с сопровождающими – Ответственными от своего Учебного заведения. Сопровождающий несет ответственность за жизнь и безопасность студентов и аспирантов своего Учебного заведения.
- 3.6.8. Оргкомитет обеспечивает Участников питанием в течение официальных мероприятий Финала. Питание Сопровождающих лиц осуществляется за их счет или за счет направляющей стороны.

#### **4. Итоги ИТ-Олимпиады**

- 4.1. Победители и призеры.
  - 4.1.1. По результатам Финала по каждому Конкурсу определяются три Участника (команды), занявшие 1, 2 и 3 места. Победителями ИТ-Олимпиады считаются Участники, награжденные дипломами 1-й степени. Призерами считаются Участники, награжденные дипломами 2-й и 3-й степени.
  - 4.1.2. Определение победителей происходит в соответствии с правилами Конкурсов, опубликованных на Сайте и Платформе.
  - 4.1.3. Итоги ИТ-Олимпиады фиксируются протоколами и после объявления результатов обжалованию не подлежат.
  - 4.1.4. Победители и призёры получают дипломы и медали от Учредителя.
  - 4.1.5. Победителям и призёрам также могут быть предоставлены призы от Организаторов конкурсов. В этом случае Победители и призёры получают их в сроки, указанные Организатором соответствующего конкурса. МОК и Учредитель не несут юридической, финансовой или иной ответственности за дополнительные призы от Организаторов.
- 4.2. Рейтинги и статусы.
  - 4.2.1. По результатам отборочных этапов и финала ИТ-Олимпиады Участникам каждого Конкурса присваиваются следующие статусы, подтверждаемые сертификатами и дипломами:
    - «Участник отборочных этапов» – присваивается Участникам ИТ-Олимпиады, принявшим участие во всех отборочных этапах одного или более Конкурсов, вне зависимости от показанного результата.
    - «Победитель/призер по стране» – присваивается Участникам (командам) от каждой страны по каждому конкретному Конкурсу, занявшим 1, 2 и 3



места в рейтинге среди всех Участников своей страны. Дополнительные условия получения данного статуса могут быть указаны в описании конкретного конкурса на Сайте и/или Платформе.

- «Участник Международного финала» – присваивается Участникам ИТ-Олимпиады, приглашенным на Финал и принявшим участие в Финале в одном из Конкурсов.
- «Победитель/призер Международного финала» – присваивается Участникам (командам) по каждому отдельному Конкурсу, занявшим 1, 2 и 3 места в рейтинге среди всех Участников.

4.2.2. На основании результатов, показанных студентами и аспирантами, МОК присваивает учреждениям ВО и СПО статусы и составляет рейтинги лучших Учебных заведений в рамках ИТ-Олимпиады. Для получения статуса и участия в рейтинге Учебное заведение должно быть зарегистрировано на Платформе.

4.2.3. Оргкомитет присваивает отдельно учреждениям высшего и среднего профессионального образования следующие статусы:

- «Победитель ИТ-олимпиады по федеральному округу» (только для учебных заведений из России).
- «Победитель ИТ-Олимпиады по стране».
- «Абсолютный чемпион Международной ИТ-Олимпиады».

4.2.4. Оргкомитет составляет рейтинг 30 учреждений высшего и среднего профессионального образования, чьи представители продемонстрировали наилучшие результаты в рамках ИТ-Олимпиады.

## **5. Финансирование ИТ-Олимпиады**

5.1. Участие в ИТ-Олимпиаде образовательных организаций, а также физических лиц (представителей образовательных организаций и индивидуальных участников) является бесплатным на всех этапах ИТ-Олимпиады за исключением затрат, указанных в п. 3.6.4 и 3.6.8.

5.2. Финансирование олимпиады осуществляется за счет:

- собственных средств Учредителя;
- спонсорских взносов, грантов и пожертвований государственных и частных юридических лиц, а также физических лиц;
- организационных взносов Организаторов конкурсной программы;
- средств субъекта Российской Федерации или другой страны-участницы ИТ-Олимпиады, и/или юридического лица, принимающего на своей базе Финал и получающий статус «Соорганизатор международного финала» (далее – Соорганизатор Финала).

5.3. Спонсорские и иные взносы направляются на организацию ИТ-Олимпиады, финансирование деятельности МОК и на уставную деятельность Учредителя. Размер спонсорских взносов зависит от уровня участия Спонсора. Уровни участия, преференции в рамках каждого уровня и размер спонсорского взноса регламентируется пакетом документов (спонсорским пакетом), который утверждает Учредитель.

- 5.4. Соорганизатор Финала берет на себя часть обязательств по организации Финала, перечень которых утверждает Учредитель. Соорганизатор Финала также обязан осуществить финансовый вклад (далее – Организационный взнос) в размере, утвержденном Учредителем. Организационный взнос направляется на организацию Финала.
- 5.5. В случае отсутствия финансирования МОК вправе отменить проведение Конкурса(ов) или пересмотреть сроки и правила их проведения на любом этапе ИТ-Олимпиады, а также временно приостановить любые этапы ИТ-Олимпиады до момента появления необходимого финансирования.

## **6. Заключительные положения**

- 6.1. ИТ-Олимпиада, настоящее Положение, а также любая деятельность, связанная с ИТ-Олимпиадой, регулируются законодательством Российской Федерации.
- 6.2. Организатор ИТ-Олимпиады вправе вносить изменения в настоящее Положение без предварительного уведомления Участников, их законных представителей и Ответственных.
- 6.3. Ни при каких обстоятельствах Организатор ИТ-Олимпиады не несет никакой ответственности перед Участниками, их законными представителями и Ответственными ИТ-Олимпиады, помимо прямо указанной в настоящем Положении ответственности. При отказе Участника от участия в ИТ-Олимпиаде в любое время, Организатор не возмещает никакие убытки, которые могут возникнуть у Участника в связи с участием в ИТ-Олимпиаде.
- 6.4. В случае нарушения Участником настоящего Положения Организатор ИТ-Олимпиады оставляет за собой право отказать Участнику в дальнейшем участии в ИТ-Олимпиаде в любое время без возмещения каких-либо убытков и расходов Участнику, его законным представителям и Ответственному.
- 6.5. Выполнение любого из действий, предусмотренных Положением, от имени Участника, его законных представителей или Ответственного, означает выражение волеизъявления Участника на совершение указанного действия.
- 6.6. Все споры и разногласия, возникающие в связи с организацией и проведением ИТ-Олимпиады, подлежат разрешению путем переговоров. Спорные вопросы, не урегулированные путем переговоров, подлежат разрешению в суде по месту нахождения Учредителя.