ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ТЕЛЕКОММУНИКАЦИЙ ИМ. ПРОФ. М.А. БОНЧ-БРУЕВИЧА» (СП6ГУТ)

АРХАНГЕЛЬСКИЙ КОЛЛЕДЖ ТЕЛЕКОММУНИКАЦИЙ ИМ. Б.Л. РОЗИНГА (ФИЛИАЛ) СП6ГУТ (АКТ (ф) СП6ГУТ)

УТВЕРЖДАЮ
И.о. зам. директора по учебной работе
К.А. Семенцына
2025 г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ ОП.13 ОСНОВЫ АЛГОРИТМИЗАЦИИ И ПРОГРАММИРОВАНИЯ

по специальности:

09.02.13 Интеграция решений с применением технологий искусственного интеллекта

Рабочая программа учебной дисциплины составлена на основе Федерального государственного образовательного стандарта среднего профессионального образования по специальности 09.02.13 Интеграция решений с применением искусственного интеллекта, примерной основной образовательной программы по специальности 09.02.13 Интеграция решений с применением искусственного интеллекта и в соответствии с учебным планом по специальности 09.02.13 Интеграция решений с применением искусственного интеллекта.

Рабочая программа рассмотрена и одобрена цикловой комиссией Информационных технологий и математических дисциплин

Протокол № <u>3</u> от *12 полобы* 2025 г.
Председатель *Мехаеб* М.Н. Нехлебаева

Составитель:

Ю.С. Маломан, преподаватель высшей квалификационной категории АКТ (ф) СПбГУТ

СОДЕРЖАНИЕ

- 1 ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА РАБОЧЕЙ 4 ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ
- 2 СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ 6 ДИСЦИПЛИНЫ
- 3 УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ 12 ДИСЦИПЛИНЫ
- 4 КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ 15 УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

1 ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ ОП.13 ОСНОВЫ АЛГОРИТМИЗАЦИИ И ПРОГРАММИРОВАНИЯ

1.1 Место дисциплины в структуре образовательной программы:

Учебная дисциплина «ОП.13 Основы алгоритмизации и программирования» является вариативной частью общепрофессионального цикла образовательной программы в соответствии с ФГОС по специальности 09.02.13 Интеграция решений с применением искусственного интеллекта.

1.2 Планируемые результаты освоения дисциплины:

В рамках программы учебной дисциплины обучающимися осваиваются умения и знания

		,
Код ПК, ОК	Умения	Знания
ОК 01	У.1 - Разрабатывать	3.1 - Понятия алгоритмизации,
ОК 02	алгоритмы для конкретных	свойства алгоритмов, общих
OK 03	задач;	принципов построения
OK 04	У.2 - Использовать	алгоритмов, основных
OK 05	программы для	алгоритмических конструкции;
ОК 06	графического отображения	3.2 - Эволюции языков
ОК 07	алгоритмов;	программирования, их
ОК 09	У.3 - Определять	классификации, понятие
ПК 1.1	сложность работы	
ПК 1.2	алгоритмов; У.4 - Работать в среде	3.3 - Основных элементов
ПК 1.6	программирования;	языка, структуры программы, операторов и операций,
	У.5 - Реализовывать	управляющих структур,
	построенные алгоритмы в	структур данных, файлов,
	виде программ на	классов памяти;
	конкретном языке	3.4 - Понятие подпрограммы,
	программирования;	
	У.6 - Оформлять код	подпрограмм;
	программы в соответствии	составление оиолиотек подпрограмм; 3.5 - Объектно-
	со стандартом кодирования;	ориентированной модели
	У.7 - Выполнять	программирования, основных
	проверку, отладку кода	принципов объектно-
	программы.	ориентированного
		программирования: понятие
		классов и объектов, их свойств и
		методов, инкапсуляция и

_			
		полиморфизма, наследования	И
		переопределения.	

2 СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

2.1 Объем учебной дисциплины и виды учебной работы

Вид учебной работы	Объем часов
Объем учебной дисциплины	132
Суммарная учебная нагрузка во взаимодействии с преподавателем	96
в т.ч. в форме практической подготовки	56
в том числе:	
теоретическое обучение	40
практические занятия	56
Самостоятельная работа при изучении дисциплины	18
Промежуточная аттестация в форме, экзамена	6
Консультации	2
Самостоятельная работа при подготовке к экзамену	10

2.2 Тематический план и содержание учебной дисциплины ОП.13 ОСНОВЫ АЛГОРИТМИЗАЦИИ И ПРОГРАММИРОВАНИЯ

Наименование Содержание учебного материала и формы организации деятельности обучающихся Раздел 1. Введение в программирование		Объем часов	Коды компетенций, формированию которых способствует элемент программы	
Тема 1.1. Основы		<u> </u>		OK 01
	Соде	ржание учебного материала	6	OK 01 OK 02
алгоритмизации	1	Основные этапы решения задач на компьютере.	2	OK 02 OK 03
		Жизненный цикл программы		
	2	Понятие алгоритма. Свойства и виды алгоритмов. Способы описания алгоритмов	2	OK 04 OK 05
		Сложность алгоритмов. Нотация Big-O. Примеры		ОК 06
	3	алгоритмов	2	OK 07
Практические занятия		2	OK 09	
	1	Составление схем алгоритмов	2	- ПК 1.1 ПК 1.2 ПК 1.6
Тема 1.2. Основы	Соде	ржание учебного материала	8	OK 01
программирования	1	Развитие, обзор и области применения языков программирования. Средства разработки	2	OK 02 OK 03
	2	Основные типы данных. Ввод и вывод данных. Операции (арифметические, сравнения, логические)	2	OK 04 OK 05
	3	Основные управляющие конструкции: ветвление, цикл. Операторы прерывания	2	OK 06 OK 07
	4	Функции. Параметры функций. Возврат значений. Лямбдавыражения	2	OK 09

Практические занятия		14	ПК 1.1	
2 Установка, настройка и применение среды разработки		2	ПК 1.2 ПК 1.6	
	3	Составление программ для расчетов	2	111.0
	4	Разработка алгоритмов с ветвлениями	2	
	5	Разработка алгоритмов с циклами	2	
	6	Отладка и пошаговое выполнение программ	2	
	7	Разработка функций	2	
	8	Разработка рекурсивных алгоритмов	2	
	Самостоятельная работа обучающихся №1		5	
Выполнение задания по теме «Разработка приложения на Python для выполнения математических вычислений»		5		
Раздел 2. Структуры данных и работа с файлами		39		
Содержание учебного материала		12	OK 01	
	1	Строки: основные операции и методы. Форматирование строк	2	ОК 02 ОК 03
T 21 C	2	Списки (list): создание, индексация, срезы, основные методы. Кортежи (tuple)	2	ОК 04 ОК 05
Тема 2.1. Структуры данных и работа с	3	Словари (dict): ключи и значения, основные методы. Множества (set)	2	ОК 06 ОК 07
файлами	4	Понятие модуля и пакета. Импорт и создание модулей. Установка пакетов	2	ОК 09 ПК 1.1
	5	Работа с файлами. Чтение и запись файлов. Применение with as	2	ПК 1.2 ПК 1.6
	6	Обработка исключений. Генерация исключений	2	

	Прав	ктические занятия	22	
	9	Работа со строками	2	
	10	Работа со списками	2	
	11	Работа с вложенными списками	2	
	12	Работа со словарями	2	
	13	Создание и применение модулей	2	
	14	Установка пакетов и настройка переменных среды	2	
	15	Анализ времени выполнения алгоритмов	2	
	16	Разработка программы чтения данных из файла	2	
	17	Разработка программы записи данных в файл	2	
	18	Работа со структурированными файлами (csv и json)	2	
	19	Работа с файловой системой	2	
	Само	остоятельная работа обучающихся №2	5	
		олнение задания по теме «Разработка приложения на Python ботки и хранения данных»	5	
Раздел 3. Объектно-ој	риенти	прованное программирование	16	
Тема 3.1.	Соде	ржание учебного материала	6	OK 01
Основы объектно-ориентированного	1	Понятие ООП. Основные принципы ООП. Классы, объекты. Конструкторы классов	2	OK 02 OK 03
программирования (ООП)	2	Инкапсуляция. Методы доступа и свойства	2	OK 04 OK 05
	3	Наследование классов. Переопределение методов. Абстрактные классы. Полиморфизм	2	OK 05 OK 06

	Пран	стические занятия	6	OK 07
	20	Создание классов	2	ОК 09 ПК 1.1
	21	Реализация инкапсуляции в классах	2	ПК 1.2
	22	Наследование классов	2	ПК 1.6
	Само	остоятельная работа обучающихся №3	4	
	Выполнение задания по теме «Разработка приложения на Python с использованием объектно-ориентированного подхода»		4	
Раздел 4. Прикладны	не библі	иотеки	24	
	Соде	ржание учебного материала	8	OK 01
	1	Создание графического интерфейса пользователя	2	OK 02 OK 03
	2	Обзор библиотек для работы с большими данными (pandas, numpy)	2	OK 04 OK 05
	3	Обзор библиотек для работы с API (requests, urllib)	2	OK 06
Тема 4.1.	4	Обзор библиотек для работы с изображениями (pillow, opency)	2	ОК 07 ОК 09
Применение прикладных	Практические занятия		12	ПК 1.1 ПК 1.2
библиотек	23	Визуализация данных с использованием matplotlib	2	ПК 1.6
	24	Настройка графического интерфейса пользователя	2	
	25	Обработка событий в приложении с графическим интерфейсом	2	
	26	Разработка приложения для выполнения НТТР-запросов	2	
	27	Разработка приложения для обработки и анализа данных	2	

28	Разработка приложения для обработки изображений	2	
Самостоятельная работа обучающихся №4		4	
Выполнение задания по теме «Разработка оконного приложения на Python с использованием сторонних модулей и пакетов»		4	
Консультации		2	OK 01
Промежуточная аттестаци	Промежуточная аттестация		OK 02 OK 03
Can	остоятельная работа обучающихся №5	10	OK 04
Под	готовка к экзамену	10	ОК 05 ОК 06 ОК 07 ОК 09 ПК 1.1 ПК 1.2 ПК 1.6
Всего:		132	

3 УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

3.1 Для реализации программы учебной дисциплины предусмотрены следующие специальные помещения:

Кабинет информатики, оснащенный оборудованием и техническими средствами обучения: стол на металлокаркасе для преподавателя — 1 шт., стол компьютерный на металлокаркасе левый — 4 шт., стол компьютерный на металлокаркасе правый — 10 шт., стол на металлокаркасе — 1 шт., доска ДА 1,5 х 1,2 — 1 шт., кресло «Юпитер» — 2 шт., подставка под системный блок — 1 шт., стул ученический регулируемый — 14 шт., табурет — 16 шт, ПК 15 шт.: монитор 24" ABR MS238HQ-i1 /системный блок (Ginzzub190/MSI Pro H610M-E/Intel i5-12400 /DDR 4 32Gb/Apacer AS350 512Gb SATAIII, Локальная сеть с доступом к ЭБС и СДО.

Библиотека, читальный зал с выходом в сеть интернет. В структуру библиотеки входят: абонемент, читальный зал, зал электронных ресурсов с выходом в сеть Интернет и локальную сеть с доступом к ЭБС. Библиотечный фонд, копировальный аппарат МІТА КМ-1620 (формат А3) – 1 шт., принтер НР Laser Jet 1100 – 1 шт., стол компьютерный – 2 шт., стеллаж библиотечный 2сторонний – 25 шт., стеллаж библиотечный демонстрационный – 5 шт., стеллаж для библиотеки на металлическом каркасе - 4 шт., стойка библиотекаря – 1 шт., стойка-ресепшн с боковыми панелями – 1 шт., стол компьютерный – 6 шт., шкаф картотечный -3 шт., кресло -3 шт., кресло «Престиж» -5 шт., кресло CH-300 – 1 шт., кресло CH-318 – 1 шт., лаз. принтер Canon LBP-1120 – 1 шт., принтер HP LaserJet 1320 – 1 шт., сканер ASER Scanprisa 3300U – 1 шт., стол журнальный – 2 шт., стол квадратный полированный – 21 шт., стол нераздвижной полированный – 8 шт., стол однотумбовый – 1 шт., стол письменный – 1 шт., стол рабочий – 10 шт., стол ученический письменный 120*60*76 - 3 шт., стул -38 шт., стул на прямоугольной трубе -21 шт., ПК - 6 шт.: монитор 15" TFT GreenWood LC550RD, системный блок (Inwin/GA-8I865GVMK/Intel Celeron D-310 2.13GHz/DDR 1Gb/Seagate 40Gb IDE/FE Lan), программное обеспечение: MS Windows 7, MS Office 2007 Pro, LibreOffice 5, Foxit Reader 7, Google Chrom, локальная сеть с доступом к ЭБС и СДО. ПК -1шт .: монитор 17" LG L1945S, системный блок DC5800/Intel E840,DDR 2 -4Gb/Barakuda SATA 2x80Gb, программное обеспечение; MS Windows 10, MS Office 2007 Pro, LibreOffice 5, Foxit Reader 7, Google Chrom, локальная сеть с доступом к ЭБС и СДО.

Лаборатория информационных технологий, оснащенная оборудованием и техническими средствами обучения: стол на металлокаркасе— 15 шт., стол ученический на металлокаркасе— 8 шт., стул ученический на металлокаркасе— 30 шт., сетевой коммутатор D-Link DGS-1016D E-net Switch (16 ports, 10/100/1000Mbps) — 1 шт., ПК - 1 шт.: монитор 19" ТFТ Hyundai X91D, системный блок (InWin/GA-H87-HD3/Intel Core i3-4330 3.5GHz/DDR III 4Gb/Seagate 500Gb SATA III/Gigabit Lan), ПК 14 шт.: монитор 19" ТFТ LG

Flatron L1953S, системный блок (Foxconn TLA-397/Asus B85M-G/Intel Core i3-4170 3.7GHz/DDR III 4Gb/Seagate 500Gb/Gigabit Lan), мультимедиа-проектор (Epson EMP-821), экран (Lumien Master Picture 4*3), учебная доска, программное обеспечение: MS Windows 7, MS Office 2007, MS Visio 2007, MS Visual Studio 2010, MS SQL Server 2008, Eset NOD32, LibreOffice 5, Foxit Reader 7, Multisim 10.1, MathCAD 2014, Adobe Flash CS3, Any Logic 7, 7-Zip, набор дистрибутивов для веб-разработки Denwer, Консультант+, RAD Studio Berlin 10.1, браузер Google Chrome, браузер MS Internet Explorer 11, KiCAD 4.0.5, Python 3.6, Free Pascal 3.0.2.Office 2013, SQL Server2012, LibreOffice 6,2, Visual Studio2012, Free Pascal 3.04.Локальная сеть с выходом в сеть Интернет и доступом к ЭБС и СДО.

Помещение для организации самостоятельной и воспитательной работы обучающихся, оснащенное компьютерной техникой с возможностью подключения к информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» и обеспечением доступа в электронную информационно-образовательную среду образовательной организации; комплект аудиторной мебели.

3.2 Информационное обеспечение реализации программы

3.2.1. Основные печатные и электронные издания:

- 1. Андрианова, А. А. Алгоритмизация и программирование. Практикум: учебное пособие для СПО / А. А. Андрианова, Л. Н. Исмагилов, Т. М. Мухтарова. 2-е изд., стер. Санкт-Петербург: Издательство Лань, 2022. 240 с. Текст: электронный // Лань: электронно-библиотечная система. Режим доступа: https://e.lanbook.com/book/186390
- 2. Голицына, О. Л. Основы алгоритмизации и программирования [Электронный ресурс]: учебное пособие / О. Л. Голицына, И. И. Попов. 4-е изд., испр. и доп. Москва: Издательство ФОРУМ: ИНФРА-М, 2021. 431 с. https://znanium.com/catalog/product/1150328— Режим доступа: по подписке. Текст: электронный.
- 3. Голицына, О. Л. Языки программирования : учебное пособие / О. Л. Голицына, Т. Л. Партыка, И. И. Попов. 3-е изд., перераб. и доп. Москва : ФОРУМ : ИНФРА-М, 2023. 399 с. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-00091-613-1. URL: https://znanium.com/catalog/product/1941740. Режим доступа: по подписке. Текст : электронный.
- 4. Гуриков, С. Р. Основы алгоритмизации и программирования на Python: учебное пособие / С.Р. Гуриков. Москва: ИНФРА-М, 2025. 343 с. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-16-016906-4. URL: https://znanium.ru/catalog/product/2186214 Режим доступа: по подписке. Текст: электронный.
- 5. Копырин А. С., Салова Т. Л. Программирование на Python: учебное пособие. ФЛИНТА, 2021. 48 с. Текст: электронный // Лань: электронно-библиотечная система. Режим доступа: https://e.lanbook.com/book/182960

- 6. Канакова, С. Г. Основы алгоритмизации и программирования. Практикум: учебное пособие / С. Г. Канакова. Москва: ИНФРА-М, 2025. 243 с. (Среднее профессиональное образование).. URL: https://znanium.ru/catalog/product/1867578. Режим доступа: по подписке. Текст: электронный
- 7. Немцова, Т. И. Программирование на языке высокого уровня. Программирование на языке С++: учебное пособие / Т. И. Немцова, С. Ю. Голова, А. И. Терентьев; под ред. Л. Г. Гагариной. Москва: ФОРУМ: ИНФРА-М, 2023. 512 с. + Доп. материалы [Электронный ресурс]. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-8199-0699-6. URL: https://znanium.com/catalog/product/1916204. Режим доступа: по подписке.. Текст: электронный.

3.2.2. Дополнительные источники:

- 1. Гаско, Р. Простой Руthon просто с нуля / Р. Гаско ; под ред. Н. Ю. Комлева. Москва : СОЛОН-ПРЕСС, 2023. 256 с. (Серия «Программирование»). Текст : электронный. URL: https://znanium.ru/catalog/product/2185854. Режим доступа: по подписке.
- 2. Жуков, Р. А. Язык программирования Руthon. Практикум : учебное пособие / Р.А. Жуков. Москва : ИНФРА-М, 2024. 216 с. + Доп. материалы [Электронный ресурс]. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-16-015638-5. URL: https://znanium.ru/catalog/product/2131861 Режим доступа: по подписке. Текст : электронный.
- 3. Колдаев, В. Д. Основы алгоритмизации и программирования: учебное пособие / В.Д. Колдаев; под ред. проф. Л.Г. Гагариной. Москва: ФОРУМ: 18 ИНФРА-М, 2022. 414 с. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-8199-0733-7. URL: https://znanium.com/catalog/product/1735805 Режим доступа: для зарегистр. пользователей. Текст электронный.
- 4. Майтак, Р. В. Python, Django, Data Science : учебное пособие / Р. В. Майтак, П. А. Пылов, А. В. Протодьяконов. Москва ; Вологда : Инфра-Инженерия, 2025. 516 с. Текст : электронный. URL: https://znanium.ru/catalog/product/2225323. Режим доступа: по подписке.
- 5. Маккинни, У. Python и анализ данных. Первичная обработка данных с применением pandas, NumPy и Jupiter / У. Маккинни; пер. А. А. Слинкина. 3-е изд. Москва: ДМК Пресс, 2023. 537 с. Текст: электронный. URL: https://znanium.ru/catalog/product/215053. Режим доступа: по подписке.
- 6. Саммерфильд, М. Python на практике. Создание качественных программ с использованием параллелизма, библиотек и паттернов : практическое пособие / М. Саммерфильд ; пер. с англ. А. А. Слинкина. 2-е изд. Москва : ДМК Пресс, 2023. 339 с. Текст : электронный. URL: https://znanium.ru/catalog/product/2102609. Режим доступа: по подписке.

4 КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Результаты обучения	Критерии оценки	Методы оценки
Перечень знаний,	Характеристики	тестирование;
осваиваемых в рамках	демонстрируемых	– оценка результатов
дисциплины:	знаний и умений: «Отлично» -	выполнения
3.1 - Понятия	«Отлично» -	практических работ;
алгоритмизации, свойства	теоретическое	– оценка результатов
алгоритмов, общих		
принципов построения		
алгоритмов, основных		
алгоритмических	сформированы, все	выполнения
конструкции;	предусмотренные	самостоятельных
3.2 - Эволюции языков	программой учебные	работ,
программирования, их	задания выполнены,	–, экзамен
классификации, понятие	качество их	
системы	выполнения оценено	
программирования;	высоко.	
3.3 - Основных	«Хорошо» -	
элементов языка,	теоретическое	
структуры программы,		
операторов и операций,		
управляющих структур,		
структур данных, файлов,	умения сформированы	
классов памяти;	недостаточно, все	
3.4 - Понятие		
подпрограммы,	программой учебные	
составление библиотек	задания выполнены,	
подпрограмм;	некоторые виды	
3.5 - Объектно-	заданий выполнены с	
ориентированной модели	ошибками.	
программирования,	«Удовлетворительно	
основных принципов	» - теоретическое	
объектно-	содержание курса	
ориентированного	освоено частично, но	
программирования:	пробелы не носят	
понятие классов и	существенного	
объектов, их свойств и	характера,	
методов, инкапсуляция и	необходимые умения	
полиморфизма,	работы с освоенным	
наследования и	материалом в основном	
переопределения.	сформированы,	

	E	
	большинство	
	предусмотренных	
	программой обучения	
	учебных заданий	
	выполнено, некоторые	
	из выполненных	
	заданий содержат	
	ошибки.	
	«Неудовлетворитель	
	но» - теоретическое	
	содержание курса не	
	освоено, необходимые	
	умения не	
	сформированы,	
	выполненные учебные	
	задания содержат	
	грубые ошибки.	
Перечень умений,	Характеристики	– оценка результатов
осваиваемых в рамках	демонстрируемых	выполнения
дисциплины:	знаний и умений:	практических работ;
	«Отлично» -	– оценка результатов
У.1 - Разрабатывать	теоретическое	выполнения
алгоритмы для конкретных	содержание курса	
задач;	освоено полностью, без	
У.2 - Использовать	I	1 •
программы для	1 7	
графического отображения		работ;
алгоритмов;	программой учебные	1
У.3 - Определять	задания выполнены,	
сложность работы	качество их	
алгоритмов;	выполнения оценено	
У.4 - Работать в среде	высоко.	
программирования;	«Хорошо» -	
У.5 - Реализовывать	теоретическое	
построенные алгоритмы в	•	
•	содержание курса освоено полностью, без	
1 1	пробелов, некоторые	
nompormon nom	умения сформированы	
программирования; У.6 - Оформлять код		
программы в соответствии	предусмотренные	
со стандартом	программой учебные	
кодирования; У.7 - Выполнять	задания выполнены,	
	некоторые виды	
проверку, отладку кода	заданий выполнены с	
программы.	ошибками.	

«Удовлетворительно теоретическое **>>** содержание курса освоено частично, но пробелы носят не существенного характера, необходимые умения работы с освоенным материалом в основном сформированы, большинство предусмотренных программой обучения учебных заданий выполнено, некоторые ИЗ выполненных заданий содержат ошибки. «Неудовлетворитель теоретическое HO>> содержание курса освоено, необходимые умения не сформированы, выполненные учебные содержат задания грубые ошибки.

Оценочные материалы для проведения промежуточной аттестации по учебной дисциплине представлены в комплекте оценочных материалов.