ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ТЕЛЕКОММУНИКАЦИЙ ИМ. ПРОФ. М.А. БОНЧ-БРУЕВИЧА» (СПбГУТ)

АРХАНГЕЛЬСКИЙ КОЛЛЕДЖ ТЕЛЕКОММУНИКАЦИЙ ИМ. Б. Л. РОЗИНГА (ФИЛИАЛ) СПбГУТ (АКТ (ф) СПбГУТ)

УТВЕРЖДАЮ
И.о. зам. директора по учебной работе
______ К.А. Семенцына
«_______ 2025 г.

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА УЧЕБНОГО ПРЕДМЕТА ОУП.05 ИНФОРМАТИКА

по специальности:

09.02.13 Интеграция решений с применением технологий искусственного интеллекта

Рабочая программа учебного предмета составлена на основе требований Федеральных образовательных общего государственных стандартов среднего И среднего профессионального образования по специальности 09.02.13 Интеграция решений с искусственного технологий применением интеллекта, примерной программы общеобразовательной учебной дисциплины «Информатика» для профессиональных образовательных организаций, с учетом Федеральной образовательной программы среднего общего образования и в соответствии с учебным планом по специальности 09.02.13 Интеграция решений с применением технологий искусственного интеллекта.

Рабочая программа рассмотрена и одобрена цикловой комиссией Информационных технологий и математических дисциплин

Протокол № <u>3</u> от <u>12 иолија</u>2025 г.

Председатель Нехлебаева М. Н. Нехлебаева

Составитель:

А. Л. Панфилова, преподаватель первой квалификационной категории АКТ (ф) СПбГУТ.

СОДЕРЖАНИЕ

1	ОБЩАЯ ОБЩЕОБРАЗО ПРЕДМЕТА			РАБОЧЕЙ УЧЕБНОГО	4
2	СТРУКТУРА ПРЕДМЕТА	И	СОДЕРЖАНИЕ	УЧЕБНОГО	13
3	УСЛОВИЯ РЕАПРЕДМЕТА	ЛИЗАІ	ЦИИ ПРОГРАММЫ	УЧЕБНОГО	22

4 КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ 24 УЧЕБНОГО ПРЕДМЕТА

1 ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОГО ПРЕДМЕТА ОУП.05 ИНФОРМАТИКА

1.1 Место предмета в структуре образовательной программы:

Общеобразовательный учебный предмет «Информатика» является обязательной частью общеобразовательного цикла основной образовательной программы в соответствии с ФГОС по 09.02.13 Интеграция решений с применением технологий искусственного интеллекта.

1.2 Цели и планируемые результаты освоения предмета:

1.2.1 Цель общеобразовательного предмета:

Содержание программы общеобразовательного предмета «Информатика» направлено на достижение следующих целей: освоение системы базовых знаний, отражающих вклад информатики в формирование современной научной картины мира, роль информационных процессов в современном обществе, биологических и технических системах; овладение умениями применять, анализировать, преобразовывать информационные модели реальных объектов и процессов, используя при этом цифровые технологии, в том числе при изучении других предметов и дисциплин; развитие познавательных интересов, интеллектуальных и творческих способностей путем освоения и использования методов информатики и цифровых технологий при изучении различных учебных предметов и дисциплин; воспитание ответственного отношения к соблюдению этических и правовых норм информационной деятельности; приобретение опыта использования цифровых технологий в индивидуальной и коллективной учебной и познавательной, в том числе проектной деятельности.

1.2.2 Планируемые результаты освоения общеобразовательного предмета в соответствии с ФГОС СПО и на основе ФГОС СОО

Общие компетенции (далее – ОК) и профессиональные компетенции (далее – ПК) ФГОС СПО в соотнесении с личностными, метапредметными и предметными результатами обучения базового уровня (далее – ПРб) и углублённого уровня (далее – ПРу) ФГОС СОО представлены в таблице:

Код и наименование формируемых	Планируемые результаты освоения предмета				
компетенций	Личностные и метапредметные	Предметные (дисциплинарные)			
ОК 01. Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности применительно к различным контекстам	В части трудового воспитания: - готовность к труду, осознание ценности мастерства, трудолюбие, - готовность к активной деятельности технологической и социальной направленности, способность инициировать, планировать и самостоятельно выполнять такую деятельность, -интерес к различным сферам профессиональной деятельности. Овладение универсальными учебными познавательными действиями: а) базовые логические действия: - самостоятельно формулировать и актуализировать проблему, рассматривать ее всесторонне, - устанавливать существенный признак или основания для сравнения, классификации и обобщения, - определять цели деятельности, задавать параметры и критерии их достижения, - выявлять закономерности и	ПРб 04. Понимание угроз информационной безопасности, использование методов и средств противодействия этим угрозам, соблюдение мер безопасности, предотвращающих незаконное распространение персональных данных; соблюдение требований техники безопасности и гигиены при работе с компьютерами и другими компонентами цифрового окружения; понимание правовых основ использования компьютерных программ, баз данных и работы в сети Интернет; ПРб 09. Умение реализовать этапы решения задач на компьютере; умение реализовывать на выбранном для изучения языке программирования высокого уровня (Паскаль, Python, Java, C++, C#) типовые алгоритмы обработки чисел, числовых последовательностей и массивов: представление числа в виде набора простых сомножителей; нахождение максимальной (минимальной) цифры натурального числа, записанного в системе счисления с основанием, не превышающим 10; вычисление обобщенных характеристик элементов массива или числовой последовательности (суммы, произведения среднего арифметического, минимального и максимального элементов, количества элементов, удовлетворяющих заданному условию); сортировку элементов массива; ПРб 12. Умение организовывать личное			

противоречия в рассматриваемых явлениях,

- вносить коррективы в деятельность, оценивать соответствие результатов целям, оценивать риски последствий деятельности,
- развивать креативное мышление при решении жизненных проблем
- б) базовые исследовательские действия:
- владеть навыками учебноисследовательской и проектной деятельности, навыками разрешения проблем,
- выявлять причинно-следственные связи и актуализировать задачу, выдвигать гипотезу ее решения, находить аргументы для доказательства своих утверждений, задавать параметры и критерии решения,
- анализировать полученные в ходе решения задачи результаты, критически оценивать их достоверность, прогнозировать изменение в новых условиях,
- уметь переносить знания в познавательную и практическую

информационное пространство использованием различных средств цифровых технологий; понимание возможностей цифровых сервисов государственных услуг, цифровых образовательных сервисов; понимание ограничений возможностей технологий искусственного интеллекта в различных областях; представлений об наличие использовании информационных технологий различных В профессиональных сферах.

	области жизнедеятельности,	
	- уметь интегрировать знания из	
	разных предметных областей,	
	-	
	- выдвигать новые идеи, предлагать	
	оригинальные подходы и решения,	
	- способность их использования в	
	познавательной и социальной	
	практике	
ОК 02. Использовать	В области ценности научного	ПРб 01. Владение представлениями о роли
современные средства	познания:	информации и связанных с ней процессов в природе,
поиска, анализа и	- сформированность	технике и обществе; понятиями "информация",
интерпретации	мировоззрения,	"информационный процесс", "система", "компоненты
информации и	соответствующего современному	системы", "системный эффект", "информационная
информационные	уровню развития науки и	система", "система управления"; владение методами
технологии для	общественной практики,	поиска информации в сети Интернет; умение критически
выполнения задач	основанного на диалоге культур,	оценивать информацию, полученную из сети Интернет;
профессиональной	способствующего осознанию своего	умение характеризовать большие данные, приводить
деятельности	места в поликультурном мире,	примеры источников их получения и направления
	- совершенствование языковой и	использования;
	читательской культуры как средства	ПРб 02. Понимание основных принципов устройства
	взаимодействия между и познания	и функционирования современных стационарных и
	мира,	мобильных компьютеров; тенденций развития
	- осознание ценности научной	компьютерных технологий; владение навыками работы
	деятельности, готовность	с операционными системами и основными видами
	осуществлять проектную и	программного обеспечения для решения учебных задач
	исследовательскую деятельность	по выбранной специализации
	индивидуально и в группе,	ПРб 03. Наличие представлений о компьютерных
	Овладение универсальными	
	· · ·	принципах разработки и функционирования интернет-

действиями:

- в) работа с информацией:
- владеть навыками получения информации из источников разных типов, самостоятельно осуществлять поиск, анализ, систематизацию и интерпретацию информации различных видов и форм представления,
- создавать тексты в различных форматах с учетом назначения информации и целевой аудитории, выбирая оптимальную форму представления и визуализации,
- оценивать достоверность, легитимность информации, ее соответствие правовым и моральноэтическим нормам,
- использовать средства информационных И технологий в коммуникационных решении когнитивных, коммуникативных организационных задач соблюдением требований эргономики, техники безопасности, гигиены, ресурсосбережения, правовых и этических норм, норм информационной безопасности,
- владеть навыками распознавания

приложений;

ПРб 05. Понимание основных принципов дискретизации различных видов информации; умение определять информационный объем текстовых, графических и звуковых данных при заданных параметрах дискретизации;

ПРб 06. Умение строить неравномерные коды, допускающие однозначное декодирование сообщений (префиксные коды); использовать простейшие коды, которые позволяют обнаруживать и исправлять ошибки при передаче данных;

ПРб 07. Владение теоретическим аппаратом, позволяющим осуществлять представление заданного натурального числа в различных системах счисления; выполнять преобразования логических выражений, алгебры используя законы логики; определять кратчайший путь во взвешенном графе и количество путей между вершинами ориентированного ациклического графа;

ПРб 08. Умение читать и понимать программы, реализующие несложные алгоритмы обработки числовых и текстовых данных (в том числе массивов и символьных строк) на выбранном для изучения универсальном языке программирования высокого уровня (Паскаль, Python, Java, C++, C#); анализировать алгоритмы с использованием таблиц трассировки; определять без использования компьютера результаты выполнения несложных программ, включающих циклы, ветвления и подпрограммы, при заданных исходных

и защиты	информации,	
информационной	безопасности	решения новых задач, использовать их в своих
личности		программах в качестве подпрограмм (процедур,
		функций);
		ПРб 10. Умение создавать структурированные
		текстовые документы и демонстрационные материалы с
		использованием возможностей современных
		программных средств и облачных сервисов; умение
		использовать табличные (реляционные) базы данных, в
		частности, составлять запросы в базах данных (в том
		числе вычисляемые запросы), выполнять сортировку и
		поиск записей в базе данных; наполнять разработанную
		базу данных; умение использовать электронные таблицы
		для анализа, представления и обработки данных
		(включая вычисление суммы, среднего арифметического,
		наибольшего и наименьшего значений, решение
		уравнений);
		ПРб 11. Умение использовать компьютерно-
		математические модели для анализа объектов и
		процессов: формулировать цель моделирования,
		выполнять анализ результатов, полученных в ходе
		моделирования; оценивать адекватность модели
		моделируемому объекту или процессу; представлять
		результаты моделирования в наглядном виде;
		ПРу 01. Умение классифицировать основные задачи
		анализа данных (прогнозирование, классификация,
		кластеризация, анализ отклонений); понимать
		последовательность решения задач анализа данных: сбор
		первичных данных, очистка и оценка качества данных,

выбор и/или построение модели, преобразование данных, визуализация данных, интерпретация результатов;

ПРу 02. Наличие представлений о базовых принципах организации и функционирования компьютерных сетей;

ПРу 03. Умение определять среднюю скорость передачи данных, оценивать изменение времени передачи при изменении информационного объема данных и характеристик канала связи;

ПРу 04. Умение строить код, обеспечивающий наименьшую возможную среднюю длину сообщения при известной частоте символов; пояснять принципы работы простых алгоритмов сжатия данных;

ПРу 05. Умение использовать при решении задач свойства позиционной записи чисел, алгоритмы построения записи числа в позиционной системе счисления с заданным основанием и построения числа по строке, содержащей запись числа в ЭТОГО позиционной системе счисления C заданным основанием; выполнять арифметические умение операции в позиционных системах счисления; умение строить логическое выражение в дизъюнктивной и конъюнктивной нормальных формах по заданной таблице истинности; исследовать область истинности содержащего переменные; высказывания, решать несложные логические уравнения; умение решать алгоритмические задачи, связанные с анализом графов построения (задачи оптимального между ПУТИ вершинами графа, определения количества различных

путей между вершинами ориентированного ациклического графа); умение использовать деревья при анализе и построении кодов и для представления арифметических выражений, при решении задач поиска и сортировки; умение строить дерево игры по заданному алгоритму; разрабатывать и обосновывать выигрышную стратегию игры;

ПРу 06 Понимание базовых алгоритмов обработки числовой и текстовой информации (запись чисел в позиционной системе счисления, делимость целых чисел; нахождение всех простых чисел в заданном диапазоне; обработка многоразрядных целых чисел; анализ символьных строк и других), алгоритмов поиска и сортировки; умение определять сложность изучаемых в курсе базовых алгоритмов (суммирование элементов массива, сортировка массива, переборные алгоритмы, двоичный поиск) и приводить примеры нескольких алгоритмов разной сложности для решения одной задачи;

ПРу 07. Владение универсальным языком программирования высокого уровня (Паскаль, Python, Java, C++, C#), представлениями о базовых типах данных и структурах данных; умение использовать основные управляющие конструкции; умение анализ предложенной осуществлять программы: определять результаты работы программы при заданных исходных данных; определять, при каких исходных данных возможно получение указанных результатов; выявлять данные, которые могут привести к ошибке в

работе программы; формулировать предложения по улучшению программного кода;

ПРу 08. Умение разрабатывать и реализовывать в виде программ базовые алгоритмы; умение использовать в программах данные различных типов с учетом ограничений на диапазон их возможных значений, применять при решении задач структуры данных (списки, словари, стеки, очереди, деревья); применять стандартные и собственные подпрограммы ДЛЯ обработки числовых данных и символьных строк; использовать при разработке программ библиотеки подпрограмм; знать функциональные возможности инструментальных средств среды разработки; умение использовать средства отладки программ в среде программирования; документировать умение программы;

ПРу 09. Умение создавать веб-страницы; умение использовать электронные таблицы для анализа, представления и обработки данных (включая выбор оптимального решения, подбор линии тренда, решение задач прогнозирования); владение основными сведениями о базах данных, их структуре, средствах создания и работы с ними; умение использовать табличные (реляционные) базы данных и справочные системы.

- ПК 1.1. Формировать алгоритмы разработки программных модулей в соответствии с техническим заданием.
- ПК 1.2. Разрабатывать программные модули в соответствии с техническим заданием.
- ПК 1.3. Оформлять программный код в соответствии с техническим заданием.

2 СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОГО ПРЕДМЕТА

2.1 Объем учебного предмета и виды учебной работы

Вид учебной работы	Объем в часах
Объем образовательной программы учебного предмета	162
Самостоятельная работа	10
Консультации	4
Суммарная учебная нагрузка во взаимодействии с преподавателем	144
в т.ч. в форме практической подготовки	112
в том числе:	
теоретическое обучение	32
практические занятия	112
Промежуточная аттестация в форме экзамена	4

2.2 Тематический план и содержание учебного предмета ОУП.05 ИНФОРМАТИКА

Наименование			Объем	Формируемые общие и
разделов и тем	пј	рактические занятия, самостоятельная работа	часов	профессиональные
		студентов		компетенции
Раздел 1Информация	и инс	рормационные процессы	12	
Тема 1.1Информация	Сод	ержание учебного материала	2	ОК2
и информационные	1	Введение. Понятие «информация» как	2	
процессы		фундаментальное понятие современной науки.		
		Представление об основных информационных		
		процессах, о системах		
Тема 1.2 Подходы к	Сод	ержание учебного материала	2	OK2
измерению	Пра	ктические занятия		
информации	1	Измерение количества информации	2	
Тема 1.3 Компьютер	Сод	ержание учебного материала	2	OK2
и цифровое	1	Принципы построения компьютеров. Аппаратное	2	
представление		и программное обеспечение компьютера		
информации.				
Устройство				
компьютера				
Тема 1.4 Кодирование	Сод	ержание учебного материала	4	OK2
информации	Пра	ктические занятия	4	
	2	Построение неравномерных кодов, используя	2	
		условие Фано		
	3	Перевод чисел из одной системы счисления в	2	
		другую		
Тема 1.5 Элементы Содержание учебного материала		2	OK2	
комбинаторики, Практи		ктические занятия		
теории множеств и	4	Применение алгебры логики для составления	2	

математической	таблиц истинности		
логики			
Раздел 2 Использовані	не программных систем и сервисов	22	
Тема 2.1 Обработка	Содержание учебного материала	4	OK2
информации в	Практические занятия	4	
текстовых	5 Ввод, редактирование и форматирование	2	
процессорах	текстовых документов		
	6 Создание таблиц в текстовом процессоре	2	
Тема 2.2 Технологии	Содержание учебного материала	4	OK2
создания	Практические занятия	4	
структурированных	7 Применение стилей при создании текстовых	2	
текстовых документов	документов		
	8 Создание многостраничного документа	2	
Тема 2.3 Обработка	Содержание учебного материала	2	OK2
информации в	Практические занятия	2	
электронных таблицах	9 Создание, редактирование и форматирование	2	
	электронных таблиц		
Тема 2.4 Формулы и	Содержание учебного материала	2	OK2
функции в	Практические занятия	2	
электронных таблицах	10 Формулы и функции в электронных таблицах	2	
Тема 2.5	Содержание учебного материала	2	OK2
Визуализация данных	Практические занятия	2	
в электронных	11 Построение диаграмм в электронных таблицах	2	
таблицах			
Тема 2.6 Содержание учебного материала		2	OK2
Моделирование в Практические занятия		2	
электронных таблицах	12 Моделирование в электронных таблицах	2	
Тема 2.7 Базы данных Содержание учебного материала			OK2
как модель	1 Представление об организации баз данных и	2	

предметной области		системах управления ими		
	Практические занятия		4	
	13	Создание таблиц базы данных	2	
	14	Связывание таблиц базы данных	2	
Раздел ЗТехнологии об	браб	отки графической информации	8	
Тема 3.1	Сод	ержание учебного материала	4	OK2
Компьютерная	Пра	актические занятия	4	
графика и	15	Компьютерная графика и её виды. Форматы	2	
мультимедиа		мультимедийных файлов		
	16	Кодирование графической информации	2	
Тема 3.2 Технологии	Сод	сержание учебного материала	4	OK2
обработки	Пра	актические занятия	4	
графических объектов	17	Работа в растровом графическом редакторе	2	
	18	Работа в векторном графическом редакторе	2	
Раздел 4 Введение в создание графических изображений с помощью GIMP		36		
(прикладной модуль)			30	
Тема 4.1 Растровая и	Сод	ержание учебного материала	2	
векторная графика.	1	Отличие растровой и векторной графики	2	ОК2
Форматы				
изображений,				
конвертация и				
оптимизация				
Тема 4.2 GIMP как	Сод	ержание учебного материала	2	ОК2
проект GNU.	1	GIMP как программа для различных	2	
Установка GIMP		операционных систем		
Тема 4.3 Интерфейс			4	ОК2
GIMP. Многооконный	1	Интерфейс графического редактора GIMP	2	ПК 1.1
режим, стыкуемые Практические занят		актические занятия	2	ПК 1.2
диалоги, однооконный	19	Исследование интерфейса графического	2	ПК 1.3

режим. Слои	редактора GIMP		
Тема 4.4 Разрешение	Содержание учебного материала	4	OK2
изображения.	1 Понятие разрешения изображения	2	ПК 1.1
Навигация,	Практические занятия	2	ПК 1.2
масштабирование,	20 Преобразования в графическом редакторе GIMP	2	ПК 1.3
кадрирование,			
афинные			
преобразования			
Тема 4.5 Заливка,	Содержание учебного материала	4	OK2
фильтры и	Практические занятия	4	ПК 1.1
инструменты	21 Использование заливки в графическом редакторе	2	ПК 1.2
рисования	GIMP		ПК 1.3
	22 Фильтры в графическом редакторе GIMP	2	
Тема 4.6 Выделение.	Содержание учебного материала	6	OK2
Контуры.	1 Выделение, контуры в графическом редакторе	2	ПК 1.1
Комбинирование	GIMP		ПК 1.2
изображений	Практические занятия	4	ПК 1.3
	23 Использование выделений объектов, контуров.	2	
	24 Создание коллажей	2	
Тема 4.7 Быстрая	Содержание учебного материала	2	OK2
маска и	Практические занятия	2	ПК 1.1
преобразование цвета	25 Преобразование цвета в изображении с помощью	2	ПК 1.2
	применения маски		ПК 1.3
Тема 4.8 Создание	Содержание учебного материала	4	ПК 1.1
градиентов	1 Понятие градиента	2	ПК 1.2
	Практические занятия	2	ПК 1.3
	26 Использование градиента для заливки объектов	2	
Тема 4.9 Создание	Содержание учебного материала	4	OK2
анимированного	1 Использование анимации в графическом	2	ПК 1.1

изображения в	редакторе GIMP		ПК 1.2
формате GIF	формате GIF Практические занятия		ПК 1.3
	27 Создание изображения в формате GIF	2	
Тема 4.10 Проектная	Содержание учебного материала	4	OK2
работа «Создание	Практические занятия	4	ПК 1.1
серии баннеров для	28 Создание серии баннеров для графического	2	ПК 1.2
графического	оформления сайта		ПК 1.3
оформления сайта»	29 Создание серии баннеров для графического	2	
	оформления сайта		
Раздел 5Представлени	е о мультимедийных средах	4	
Тема 5.1	Содержание учебного материала	2	OK2
Представление	Практические занятия	2	
профессиональной	30 Создание презентаций	2	
информации в виде			
презентаций			
Тема 5.2	Содержание учебного материала	2	ОК2
Представление	Практические занятия	2	
профессиональной	31 Интерактивное представление информации	2	
информации в виде			
презентаций			
Раздел 6Информацион	ное моделирование	14	
Тема 6.1 Модели и	Содержание учебного материала	2	OK2
моделирование.	1 Представление о компьютерных моделях. Этапы	2	
Этапы моделирования	компьютерного моделирования		
Тема 6.2 Списки,	Содержание учебного материала	2	OK2
графы, деревья	1 Основные понятия о списках, графах, деревьях	2	
Тема 6.3			OK2
Математические	Практические занятия	2	
модели в	32 Решение алгоритмических задач	2	

профессиональной				
области				
Тема 6.4 Понятие	Сод	цержание учебного материала	8	OK1
алгоритма и основные	1	Языки программирования высокого уровня	2	
алгоритмические	Пра	актические занятия	6	
структуры	33	Алгоритмы и способы их описания	2	
	34	Основные алгоритмические конструкции	2	
	35	Составление блок-схем основных	2	
		алгоритмических конструкций		
Раздел 7 Аналитика и	визу	уализация данных на Python (прикладной	36	
модуль)				
Тема 7.1 Введение в	Сод	цержание учебного материала	2	ОК2
язык	Пра	актические занятия	2	ПК 1.1
программирования	36	Инструментальная среда программирования	2	ПК 1.2
Python		Python. Ввод вывод данных. Типы данных		ПК 1.3
Тема 7.2 Основные	Сод	цержание учебного материала	6	ОК2
алгоритмические	Пра	актические занятия	6	ПК 1.1
конструкции на	37	Логические выражения и операции. Синтаксис	2	ПК 1.2
Python		инструкций if, if-else, if-elif-else		ПК 1.3
	38	Реализация циклических алгоритмов с	2	
		параметром в Python		
	39	Реализация циклических алгоритмов с условием в	2	
		Python		
Тема 7.3 Работа со	Сод	цержание учебного материала	6	ОК2
списками и словарями	Пра	актические занятия	6	ПК 1.1
	40	Понятие списка в Python. Создание и считывание	2	ПК 1.2
		списков		ПК 1.3
	41	Понятие словаря в Python. Методы словарей	2	
	42	Применение списков и словарей в реальных	2	

		задачах		
Тема 7.4 Аналитика Содержание учебного материала			6	OK2
данных на Python	Пра	актические занятия	6	ПК 1.1
	43	Данные, большие данные, наборы данных в	2	ПК 1.2
		Python		ПК 1.3
	44	Платформа Kaggle. Библиотека Pandas	2	
	45	Получение общей информации о данных	2	
Тема 7.5Анализ	Сод	 цержание учебного материала	6	ОК2
данных на	Пра	актические занятия	6	ПК 1.1
практических	46	Описательный анализ данных	2	ПК 1.2
примерах	47	Основные описательные статистические	2	ПК 1.3
		величины		
	48	Функции описательной статистики в	2	
		PythonPandas		
Тема 7.6 Основы	Сод	цержание учебного материала	6	OK2
визуализации данных	Пра	актические занятия	6	ПК 1.1
	49	Понятие научной графики	2	ПК 1.2
	50	Понятие рисунка в Matplotlib	2	ПК 1.3
	51	Основные графические команды Matplotlib	2	
Тема 7.7 Проектная	Сод	сержание учебного материала	4	OK2
работа «Анализ	Пра	актические занятия	4	ПК 1.1
больших данных в	52	Анализ больших данных в профессиональной	2	ПК 1.2
профессиональной		сфере		ПК 1.3
сфере»	53	Анализ больших данных в профессиональной	2	
		сфере		
Раздел 8Телекоммуни	каци	юнные технологии	12	
Тема 8.1		сержание учебного материала	2	OK1
Компьютерные сети:	1	Компьютерные сети, их классификация	2	OK2

локальные сети, сеть				
Интернет				
Тема 8.2 Службы	ема 8.2 Службы Содержание учебного материала			OK2
Интернета	Практические занятия		2	
	54	Службы и сервисы Интернета	2	
Тема 8.3	Сод	Содержание учебного материала		OK2
Гипертекстовое	1	Основные понятия и элементы языка	2	
представление		гипертекстовой разметки		
информации	Пра	Практические занятия		
	55	Оформление гипертекстовой страницы	2	
Тема 8.4 Сетевое	Сод	Содержание учебного материала		OK1
хранение данных и	Пра	Практические занятия		OK2
цифрового контента	56	Организация личного информационного пространства	2	
Тема 8.5	Con	Содержание учебного материала		OK1
Информационная	1	Защита информации	2	ОК2
безопасность				
Самостоятельная работа				OK2
Консультации				
Промежуточная аттестация				
		Всего:	162	

3 УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММЫ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО УЧЕБНОГО ПРЕДМЕТА

3.1 Требования к минимальному материально-техническому обеспечению

Реализация программы учебного предмета требует наличия учебного кабинета Информатики

Оборудование учебного кабинета: персональный компьютер, проектор, операционная система, пакет офисных программ, программа Python, программа Gimp, программа Inkscape, программа Movavi, интернет, браузер

3.2 Информационное обеспечение реализации программы

Перечень учебных изданий, Интернет-ресурсов, дополнительной литературы

Основные источники:

- 1. Босова, Л. Л. Информатика: 10-й класс: базовый уровень: учебник / Л. Л. Босова, А. Ю. Босова. 7-е изд., стер. Москва: Просвещение, 2024. 288 с. ISBN 978-5-09-112245-9. Текст: электронный // Лань: электронно-библиотечная система. URL: https://e.lanbook.com/book/408890. Режим доступа: для авториз. пользователей.
- 2. Босова, Л. Л. Информатика: 11-й класс: базовый уровень: учебник / Л. Л. Босова, А. Ю. Босова. 6-е изд., стер. Москва: Просвещение, 2024. 256 с. ISBN 978-5-09-112246-6. Текст: электронный // Лань: электронно-библиотечная система. URL: https://e.lanbook.com/book/408893. Режим доступа: для авториз. пользователей.
- 3. Поляков, К. Ю. Информатика: 10-й класс: базовый и углублённый уровни: учебник: в 2 частях / К. Ю. Поляков, Е. А. Еремин. 5-е изд., стер. Москва: Просвещение, 2023 Часть 1 2023. 350 с. ISBN 978-5-09-103613-8. Текст: электронный // Лань: электронно-библиотечная система. URL: https://e.lanbook.com/book/334925. Режим доступа: для авториз. пользователей.
- 4. Поляков, К. Ю. Информатика: 10-й класс: базовый и углублённый уровни: учебник: в 2 частях / К. Ю. Поляков, Е. А. Еремин. 5-е изд., стер. Москва: Просвещение, 2023 Часть 2 2023. 350 с. ISBN 978-5-09-103615-2. Текст: электронный // Лань: электронно-библиотечная система. URL: https://e.lanbook.com/book/334928. Режим доступа: для авториз. пользователей.
- 5. Поляков, К. Ю. Информатика : 11 класс : базовый и углублённый уровни : учебник : в 2 частях. Ч. 1 / К. Ю. Поляков, Е. А. Еремин. 5-е изд., стер. Москва : Просвещение, 2023. 238 с. ISBN 978-5-09-103617-6 // Лань : электронно-библиотечная система. URL:

- <u>https://e.lanbook.com/book/334931</u> . Режим доступа: для авториз. пользователей. Текст : электронный.
- 6. Поляков, К. Ю. Информатика: 11 класс: базовый и углублённый уровни: учебник: в 2 частях. Ч. 2 / К. Ю. Поляков, Е. А. Еремин. 5-е изд., стер. Москва: Просвещение, 2023. 302 с. ISBN 978-5-09-103618-3 // Лань: электронно-библиотечная система. URL: https://e.lanbook.com/book/334934. Режим доступа: для авториз. пользователей. Текст: электронный.

Дополнительные источники:

- 1. Колдаев, В. Д. Сборник задач и упражнений по информатике: учебное пособие / В. Д. Колдаев, под ред. Л. Г. Гагариной. Москва: ФОРУМ: ИНФРА-М, 2022. 255 с. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-8199-0928-7. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1841781. Режим доступа: по подписке.
- 2. Плотникова, Н. Г. Информатика и информационно-коммуникационные технологии (ИКТ) : учебное пособие / Н. Г. Плотникова. Москва : РИОР : ИНФРА-М, 2021. 124 с. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-369-01308-3. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1229451 . Режим доступа: по подписке.
- 3. Сергеева, И. И. Информатика : учебник / И.И. Сергеева, А.А. Музалевская, Н.В. Тарасова. 2-е изд., перераб. и доп. Москва : ФОРУМ : ИНФРА-М, 2021. 384 с. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-8199-0775-7. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1583669 . Режим доступа: по подписке.
- **4.** Партыка, Т. Л. Вычислительная техника : учебное пособие / Т.Л. Партыка, И.И. Попов. 3-е изд., перераб. и доп. Москва : ФОРУМ : ИНФРА-М, 2022. 445 с. : ил. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-00091-510-3. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1060368 . Режим доступа: по подписке.

4 КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО УЧЕБНОГО ПРЕДМЕТА

Контроль и оценка раскрываются через усвоенные знания и приобретенные студентами умения, направленные на формирование общих и профессиональных компетенций

Коды формируемых компетенций	Тип оценочных мероприятий
OK1	– тестирование;
OK2	- устный опрос;
ПК 1.1	- фронтальный опрос;
ПК 1.2 ПК 1.3	- наблюдение за ходом выполнения практических работ №№1-56;
	–оценка результатов выполнения практических работ №№1-56;
	- письменный опрос;
	– экзамен